


UWAGI

1. Wszystkie roboty należy wykonywać zgodnie z Polskimi Normami, "Warunkami technicznymi wykonania i obrotu budowlano-montażowych pracowniami" oraz Instytut Techniki Budowlanej oraz zasadami wiedzy i sztuki budowlanej.
2. Podziory posadzek należy zryfnować i precyzyjnie wyłożyć geotekstyliem na stanie wykonanych, dachytki i płytki ceramiczne.
3. Wszystkie elementy ruchome, elementy wyposażenia, w szczególności elementy stolarki i slusarki okiennej i drzwiowej, szkien, fasad, okładzin elewacyjnych, balustrad poręczy i pochwytyłów, obciążników wewnętrznych i innych należy zamawiać i wykonywać / montować na podstawie zryfnowanych obmiarów rzeczywistych wykonanych na obiekcie.
4. Wszystkie elementy konstrukcyjne należy przyjmować według pożytyj opisanych na schematach lokalizacyjnych w dokumentacji – część konstrukcyjną (konstrukcja – konstrukcja).
5. Wszystkie wyznaczniki konstrukcyjne należy przyjmować zgodnie z projektem branżowymi.
6. Wszystkie wymiary podane w stanie surowym (bez tynków i okładzin).
7. Podane poziomy oznaczały wysokość posadzki po wykonaniu.

	GPT Pracownia Architektoniczna S.C. ul. Pańkiewicza 2/37 61-512 Poznań biuro@gpt.pl		GPT Pracownia Architektoniczna S.C. ul. Pańkiewicza 2/37 61-512 Poznań biuro@gpt.pl	
	NIMIER UNOWY: INWESTOR:		Branża: ARCHITEKTURA Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa im. Jana Góty i w Sanoku ul. Mickiewicza 21, 38-500 Sanok	
NAZWA INWESTYCJI:		Budowa Centrum Symulacji Medycznych (Budynek G przy ul. Mickiewicza 21, 38-500 Sanok)		
LOKALIZACJA INWESTYCJI: PROJEKTANT: OPRACOWANIE: SPRAWDZAJĄCY:		mgr inż. arch. Grzegorz Piekar mgr inż. arch. Justyna Król mgr inż. arch. Włodzisław Komosiński mgr inż. arch. Tomasz Białoszewski		
TREŚĆ RYSUNKU:		PRZEKRÓJ A-A		
DATA ROZPOCZĘCIA PROJEKTU: OSTATNIA MODYFIKACJA:		DATA 13.02.2018 A-06		
Uwaga! Projekt Architektoniczny Rozpoznawczy. Liczba: 2 Projektant Biuroprojekt G. Wskaźnik prioryt. zastrzeżony. Powiadanie dla wykonawcy nieograniczone. Z przeniesieniem bez zmiany wielkości dokumentacji technicznej.		Skala: 1:100		